

Fenêtre principale Général

La fenêtre principale s'affiche lorsqu'on lance l'outil de modélisation/dessin 3D. Elle comporte une barre d'outils verticale, 1 à 4 vues qui permettent de voir le même objet sous des angles différents et sur la droite une liste des objets. Chaque vue comporte une barre d'outils horizontale dont les actions s'appliquent dans le contexte de la vue

Menu Editer

Annuler (Ctrl+Z)
Refaire (Ctrl+Y)
Couper (Ctrl+X)
Copier (Ctrl+C)
Coller (Ctrl+V)
Effacer (Suppr)
Tout sélectionner (Ctrl+A)

Exporter en STL

Sauvegarder
(natif: .vwb)

Ouvrir un fichier
(natif: .vwb ou .stl)

Nouveau

Retour à la
page d'accueil

1 vue, 4 vues
ou 3 +1 vues

Barre d'outils
(Voir page suivante)

Vue

Gridde: Afficher /Cacher et définir ses paramètres
Englober tous les objets. Ajuste le zoom pour que tous les objets soient visibles

Objet

Modifier l'objet: Modification des paramètres pour les formes prédéfinies
Editer l'objet: Ouvre la fenêtre d'édition d'une courbe.
Renommer l'objet: Donner un nom à un objet
Masquer la sélection: rend les objets sélectionnés invisibles
Montrer la sélection: rend les objets sélectionnés visibles
Tout montrer: rend tous les objets visibles

Ouvrir une de mes favoris

Commander une impression 3D

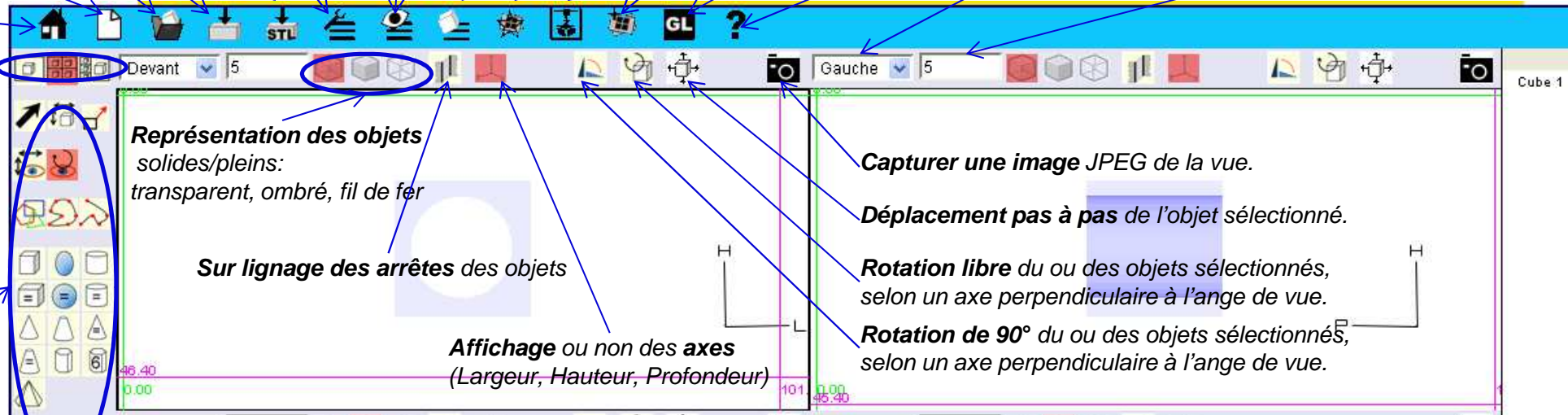
Partager un objet dans la galerie.

Basculement Webgl ou non

Position de la vue par rapport à l'objet

Aide

Valeur du zoom



Capter une image JPEG de la vue.

Déplacement pas à pas de l'objet sélectionné.

Rotation libre du ou des objets sélectionnés, selon un axe perpendiculaire à l'angle de vue.

Rotation de 90° du ou des objets sélectionnés, selon un axe perpendiculaire à l'angle de vue.

Fenêtre principale Barre d'outils verticale

1 vue, 4 vues ou 3 +1 vues

Sélection d'objets
Plusieurs objets peuvent être sélectionnés maintenant la touche Maj enfoncée ou en les englobant avec la souris.

Déplacement des règles.
Positionnement des règles par double click sur la règle.

Déplacement de la vue

Dessin d'un polygone (Triangle, Rectangle, ...) à main levée par click et étirement
Double click sur l'icône pour choisir le nombre de côtés.

Dessin d'un polygone (Triangle, Rectangle, ...) régulier.
Un click sur cette icône affiche une boîte de dialogue qui demande le diamètre du cercle qui circonscrit le polygone.

Dessin d'un tracé en forme de polygone (Triangle, Rectangle ...), à main levée sur le solide sélectionné par click et étirement
Double click sur l'icône pour choisir le nombre de côtés.

Tracé d'une croix bleue par click et étirement sur le solide sélectionné

Scie le long d'un tracé (bleu) sélectionné. Affichage d'une boîte de dialogue avec prévisualisation.

Perce à l'endroit indiqué par la croix bleue sélectionnée..
Affichage d'une boîte de dialogue avec prévisualisation.

Donne de l'épaisseur à un polygone ou une courbe fermée sélectionnée, la transformant ainsi en solide.
Affichage d'une boîte de dialogue avec prévisualisation.

Permet de faire une carène à partir de plusieurs courbes toutes ouvertes ou toutes fermées et ayant le même nombre de points

Déplacement du ou des objets sélectionnés. ATTENTION, ne pas confondre avec déplacement de la vue.

Permet de modifier la taille du ou des objets sélectionnés en tirant sur les poignées rouges sur le pourtour de l'objet sélectionné.

Rotation de la vue

Dessins d'une courbe fermée ou ouverte en cliquant point par point.

Dessins de différents objets solides/pleins: cube, cylindre, sphère, ...
Un click sur ces icônes affiche une boîte de dialogue qui permet de définir les caractéristiques de l'objet.

Dessins de profils d'engrenage, soit simple soit à développante.
Un click sur ces icônes affiche une boîte de dialogue qui permet de définir les caractéristiques de l'objet. Un engrenage peut ensuite être construit à partir de ce profil.

Dessins d'un tracé en forme de courbe fermée sur le solide sélectionné en cliquant point par point.

Colle deux objets sélectionnés. Affichage d'une boîte de dialogue avec prévisualisation.

Réalise un tore solide à partir d'un polygone ou d'une courbe fermée.. Affichage d'une boîte de dialogue avec prévisualisation.

Donne de l'épaisseur à un polygone ou une courbe fermée sélectionnée, en suivant une courbe directrice(rouge) les transformant ainsi en solide.
Affichage d'une boîte de dialogue avec prévisualisation.

Dessins d'un d'une ligne directrice en forme de ligne brisée fermée ou d'une courbe fermée en cliquant point par point.. La courbe directrice est ensuite utilisée avec l'outil